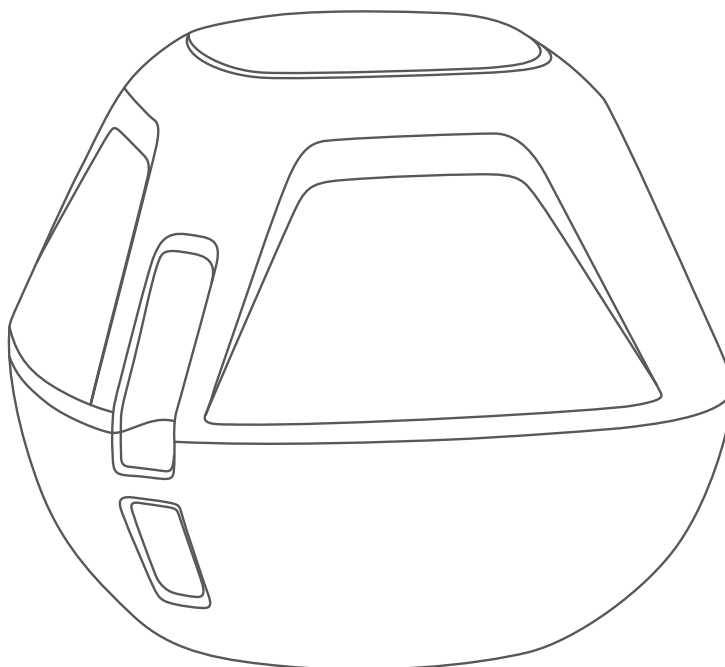


GARMIN®



STRIKER™ CAST

Návod k obsluze

© 2020 Garmin Ltd. nebo její dceřiné společnosti

Všechna práva vyhrazena. Na základě autorských zákonů není povoleno tento návod kopírovat (jako celek ani žádnou jeho část) bez písemného souhlasu společnosti Garmin. Společnost Garmin si vyhrazuje právo změnit nebo vylepšit svoje produkty a provést změny v obsahu tohoto návodu bez závazku vyznamet o takových změnách nebo vylepšeních jakoukoli osobu nebo organizaci. Aktuální aktualizace a doplňkové informace o použití tohoto produktu naleznete na webu na adrese www.garmin.com.

Garmin® a logo společnosti Garmin jsou ochranné známky společnosti Garmin Ltd. nebo jejích dceřiných společností registrované v USA a dalších zemích. STRIKER™ je ochranná známka společnosti Garmin Ltd. nebo jejích dceřiných společností. Tyto ochranné známky nelze používat bez výslovného souhlasu společnosti Garmin.

M/N: 03754 FCC: IPH-03754 IC: 1792A-03754 Garmin Corporation

Splňuje standardy IMDA DB106680

Obsah

Začínáme.....	1
Nabíjení zařízení.....	1
Automatické zapnutí a vypnutí.....	1
Připojení mobilního zařízení.....	2
Upevnění rybářského vlasce nebo lanka.....	3
Rybaření se zařízením STRIKER	
Cast.....	3
Obrazovka sonaru.....	4
Nastavení úrovně podrobností.....	4
Úprava rozsahu měřítka hloubky.....	5
Nastavení sonaru.....	5
Zobrazení ukazatele Flasher.....	6
Ikony stavu.....	6
Mapa.....	7
Vyhledání zařízení STRIKER Cast pomocí mapy.....	7
Označení trasového bodu na mapě.....	7
Úprava a odstraňování trasových bodů.....	7
Mapování Garmin Quickdraw™	
Contours.....	8
Mapování vodní plochy pomocí funkce Garmin Quickdraw Contours.....	8
Komunita Garmin Quickdraw.....	8
Stahování komunitních map Garmin Quickdraw do aplikace STRIKER Cast.....	9
Sdílení vašich map Garmin Quickdraw Contours prostřednictvím komunity Garmin Quickdraw.....	9
Informace o zařízení.....	10
Technické údaje.....	10
Stavový indikátor.....	10
Čištění zařízení.....	11
Dlouhodobé skladování.....	11
Aktualizace softwaru zařízení STRIKER Cast.....	11

Začínáme

Nabíjení zařízení

⚠ VAROVÁNÍ

Toto zařízení obsahuje lithiovou baterii. Přečtěte si leták *Důležité bezpečnostní informace a informace o produktu* vložený v obalu s výrobkem. Obsahuje varování a další důležité informace.

OZNÁMENÍ

Před nabíjením nebo připojením k počítači důkladně vyčistěte a vysušte kontakty a okolní oblast; zabráníte tak korozi. Postupujte podle pokynů ohledně čištění (*Čištění zařízení, strana 11*).

- 1 Zasuňte menší koncovku kabelu USB do nabíjecího portu v zařízení.



- 2 Zapojte velký konektor kabelu USB do nabíjecího portu USB.

Při nabíjení zařízení bude stavová kontrolka červeně blikat.

- 3 Zařízení zcela nabijte.

Po dokončení nabíjení kontrolka zhasne a zařízení se vypne.

Náhradní nabíjecí kabel můžete zakoupit na webu garmin.com.

Automatické zapnutí a vypnutí

Zařízení se automaticky zapne, když ho ponoříte do vody, nebo připojíte k napájení USB.

Dokud je zařízení ve vodě, zůstává zapnuté, což může být užitečné například v případě, kdy ho ztratíte a snažíte se ho najít (pouze modely s GPS) (*Vyhledání zařízení STRIKER Cast pomocí mapy, strana 7*). Zařízení také zůstává zapnuté po celou dobu připojení k aplikaci.

Zařízení se automaticky vypne 2 minuty po odpojení od aplikace STRIKER Cast (není-li ve vodě).

Připojení mobilního zařízení

Chcete-li sledovat data sonaru, musíte zařízení STRIKER Cast připojit k aplikaci STRIKER Cast v mobilním zařízení. Aplikaci STRIKER Cast můžete připojit vždy pouze k jednomu zařízení STRIKER Cast.

TIP: Když je zařízení připraveno připojit se k aplikaci STRIKER Cast, stavová kontrolka červeně, nebo červeně a zeleně bliká.

- 1 V obchodě s aplikacemi na mobilním zařízení si nainstalujte a otevřete aplikaci STRIKER Cast.
- 2 Přihlaste se ke svému účtu Garmin®.
TIP: Pokud účet nemáte, vyberte možnost Vytvořte jej.
- 3 Dejte zařízení STRIKER Cast do vody, aby byly oba kolíky ① v kontaktu s vodou. Zařízení se zapne a připraví se na připojení.



TIP: Zařízení můžete zapnout a připravit na připojení také zapojením a následně okamžitým odpojením napájení USB. Když je zařízení připraveno připojit se k aplikaci STRIKER Cast, stavová kontrolka červeně a zeleně bliká.

TIP: Třetí možností, jak zařízení spárovat, je zapojit jej do napájení USB. Když je zařízení po zapojení do napájení připraveno připojit se k aplikaci, stavová kontrolka LED bliká červeně.

- 4 Vyberte možnost **Připojte zařízení STRIKER Cast > Spustit**.
- 5 Vyberte zařízení ze seznamu.

Sériové číslo je uvedeno na spodní straně zařízení.

Úspěšné připojení je potvrzeno zprávou. Nyní můžete sledovat data sonaru, když je zařízení ve vodě.

Upevnění rybářského vlasce nebo lanka

Můžete použít přiložené nylonové lanko nebo zařízení připevnit na rybářský vlasce na prut.

- Upevněte na zařízení přiložené nylonové lanko.



- Upevněte zařízení pomocí obratlíku s karabinkou velikosti číslo 3 na rybářský vlasce s nosností 9 kg (20 lb) nebo vyšší na středně tvrdém nebo tvrdém prutu.

Rybaření se zařízením STRIKER Cast

⚠ UPOZORNĚNÍ

Při nahazování zařízení vždy sledujte své okolí, aby nedošlo ke zranění.

Tažení zařízení za lodí pohybující se rychlostí vyšší než 8 km/h (5 mil/h) nebo jeho použití na neklidné vodě může vést k horšímu výkonu sonaru a zranění.

OZNÁMENÍ

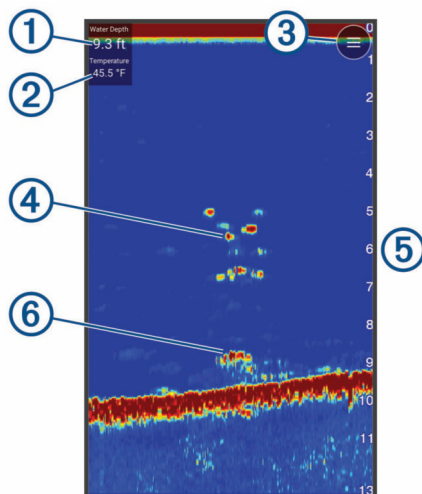
Společnost Garmin nenese odpovědnost za ztracená zařízení.

Neskladujte zařízení ve vodě a po použití je důkladně vysušte, aby nedošlo ke korozi.

Zařízení můžete při rybaření využívat různými způsoby:

- Můžete zařízení nahodit pomocí samostatného rybářského prutu a průběžně měnit jeho pozici.
POZNÁMKA: Opakované nahazování zařízení během rybaření vám poskytne komplexnější obrázek toho, co je pod hladinou. Tento způsob používání doporučujeme.
- Zařízení můžete nahodit a uvázat pomocí přiloženého lanka.
- Zařízení můžete táhnout za malým plavidlem, například kajakem.
TIP: Doporučujeme zařízení táhnout za kánoí nebo kajakem, nikoli za jedoucím motorovým člunem.

Obrazovka sonaru



①	Hloubka
②	Teplota vody
③	Vodní hladina
④	Ryby
⑤	Indikátor hloubky, jak se sonarová data na obrazovce posouvají zprava doleva
⑥	Struktura

TIP: Pokud se v zobrazení sonaru neukazují odezvy, může být na kolících u napájecího konektoru malá vzduchová bublina. Zbavte se bubliny opětovným nahozením zařízení, nebo zatáhnutím za lanko.

TIP: Pokud se v zobrazení sonaru zobrazují opakující se pruhy, zařízení STRIKER Cast se pravděpodobně nachází v příliš mělké vodě. Pruhy představují ozvěny v odezvách sonaru. Tento problém můžete vyřešit změnou nastavení pracovního rozsahu.

Nastavení úrovně podrobností

Úpravou úrovně zesílení můžete ovládat úroveň detailů a šumu, který se zobrazuje na obrazovce sonaru.

Chcete-li vidět nejvyšší intenzitu příjmu signálu na obrazovce, můžete snížit zesílení nebo jas, aby se snížila intenzita příjmu a šumu. Chcete-li vidět všechny informace o příjmu, můžete zvýšit zesílení nebo jas, abyste viděli více informací na obrazovce. Tím se také zvýší šum a zřejmě půjde hůře rozpoznat odrazy skutečných objektů.

1 Vyberte možnost **Sonar** >

2 V části **Zisk** vyberte možnost:

- Chcete-li zařízení umožnit automatické nastavení zisku, vyberte možnost **Automaticky**.
- Chcete-li zisk zvětšit nebo zmenšit manuálně, použijte posuvník.

Úprava rozsahu měřítka hloubky

Automatické nastavení rozsahu udržuje dno mezi spodní nebo vnější třetinou zobrazení sonaru a může být užitečné pro sledování dna s minimálními či mírnými změnami terénu.

Ruční nastavení rozsahu umožňuje zobrazit specifický rozsah, což je užitečné pro sledování dna, kde jsou větší změny terénu, například srázy či útesy. Dokud se bude dno nacházet v nastaveném rozsahu, bude zobrazeno na obrazovce.

1 Vyberte možnost **Sonar** > .

2 V části **Rozsah** vyberte možnost:

- Chcete-li zařízení umožnit automatickou úpravu rozsahu, vyberte možnost **Automaticky**.
- Chcete-li zvětšit nebo zmenšit rozsah manuálně, použijte posuvník.

Nastavení sonaru

Vyberte možnost **Sonar** >  > **Další nastavení**.

Zobrazit: Zobrazuje Tradiční zobrazení sonaru nebo ukazatel Odezva sondy ([Zobrazení ukazatele Flasher, strana 6](#)).

Frekvence: Nastaví frekvenci pro přizpůsobení sonaru konkrétním účelům a indikaci hloubky vody.

Nastavení 455 kHz používá užší paprsek a je výhodnější na neklidném moři. Vyšší frekvence také poskytují lepší rozlišení dna a teplotního gradientu.

Nastavení 260 kHz používá širší paprsek, který pokryje větší oblast a umožní vám spatřit více cílů, ale také může vytvářet více povrchového šumu. Větší šířky paprsku vytvářejí větší oblouky pro návrat cílů, což je ideální pro lokalizaci ryb. Větší šířky paprsku jsou také vhodnější pro hlubokou vodu, protože nízkofrekvenční paprsek lépe proniká vodou. Jsou využitelné pro hledání struktur jako jsou například hromady větví.

Rychlost procházení: Nastaví rychlost, jakou sonar prochází zprava doleva. Vyšší rychlost procházení zobrazí více detailů, zejména při pohybu nebo lovu vlečením. Nižší rychlost procházení prodlouží dobu zobrazení informací na obrazovce.

Rozsah A: Zobrazí podél pravé strany obrazovky vertikální ukazatel Flasher, který okamžitě zobrazí vzdálenost k cílům na měřítku.

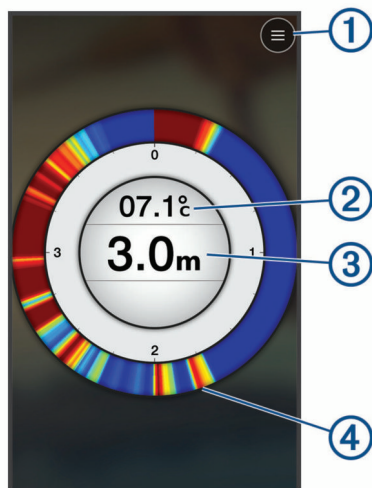
Symboly ryb: Nastaví, jak sonar zobrazuje pozastavené cíle.

Obnovit výchozí nastavení sonaru: Obnoví výchozí nastavení zobrazení sonaru.

Zobrazení ukazatele Flasher

Ukazatel Flasher zobrazuje na kruhové stupnici hloubky informace sonaru o prostoru pod sonarovou sondou STRIKER Cast. Ukazatel Flasher zobrazuje kruh, který začíná na horní části a postupuje ve směru pohybu hodinových ručiček. Hloubka je indikována stupnicí uvnitř tohoto kruhu. Sonarová informace bliká na kruhu po přijetí signálu v indikované hloubce.

Barvy ukazatele Flasher indikují změny intenzity sonarových odrazů. Výchozí barevné schéma odpovídá tradiční barevné paletě sonarových odrazů, kde žlutá značí nejsilnější odraz, oranžová silný, červená slabší, modrá nejslabší a bílá žádný odraz.



①	Menu
②	Teplota vody
③	Hloubka v místě polohy sonarové sondy STRIKER Cast
④	Sonarové odrazy

Zapnutí ukazatele Flasher

Vyberte možnost **Sonar** >  > **Další nastavení** > **Zobrazit** > **Odezva sondy** > **Zpět**.

Ikony stavu

Ikony stavu na stránce Sonar poskytují informace o zařízení STRIKER Cast.

	Síla signálu Bluetooth®
	Úroveň nabití baterie sonarové sondy STRIKER Cast
	Síla signálu GPS (pouze modely s GPS)

Mapa

Vyhledání zařízení STRIKER Cast pomocí mapy

Polohu zařízení STRIKER Cast můžete vyhledat pomocí mapy v aplikaci STRIKER Cast. To může být užitečné zvláště při hledání ztraceného zařízení.

1 V aplikaci STRIKER Cast vyberte možnost **Mapa**.

2 Vyhledejte ikonu .

POZNÁMKA: Ikona  označuje polohu zařízení. Ikona  označuje vaši polohu.

Označení trasového bodu na mapě

1 Vyberte polohu na mapě.

2 V menu Radiální stiskněte ikonu . Poloha se uloží jako trasový bod.

3 Chcete-li trasový bod upravit, klepněte v menu Radiální na jeho název.

Úprava a odstraňování trasových bodů

Uložené trasové body můžete prohlížet, upravovat a odstranit.

1 V aplikaci STRIKER Cast vyberte možnost **Mapa**.

2 Vyberte možnost  > **Trasové body**.

3 Vyberte trasový bod.

4 Vyberte možnost zobrazení, úpravy nebo odstranění trasového bodu.

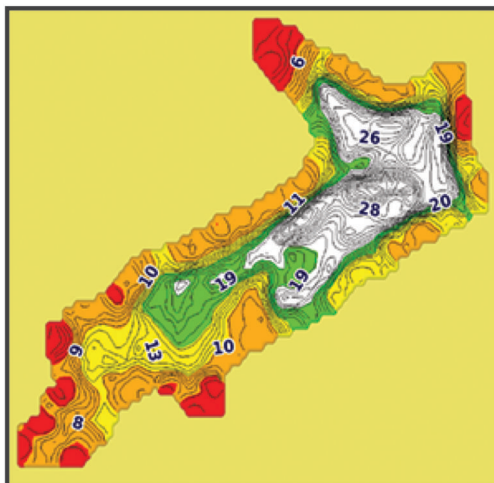
Mapování Garmin Quickdraw™ Contours

⚠ VAROVÁNÍ

Funkce mapování Garmin Quickdraw Contours umožňuje uživatelům generovat mapy. Společnost Garmin neposkytuje žádná ujištění ohledně přesnosti, spolehlivosti, úplnosti nebo aktuálnosti map generovaných třetími stranami. Jakékoliv použití map generovaných třetími stranami nebo spoléhání se na ně je na vaše vlastní nebezpečí.

Funkce mapování Contours Garmin Quickdraw umožňuje snadno a rychle vytvářet mapy s vrstevnicemi a štítky hloubky pro libovolnou vodní plochu (pouze modely s GPS).

Když funkce Garmin Quickdraw Contours zaznamenává data, kolem ikony  je barevný kruh. Tento kruh představuje přibližnou oblast mapy, která je při každém průjezdu skenována.



Zelený kruh indikuje dobré určení hloubky a polohy GPS a dobrou rychlost. Žlutý kruh indikuje dobré určení hloubky a polohy GPS, rychlost je ale poněkud vysoká. Červený kruh indikuje nekvalitní informace o hloubce, nepřesné údaje o poloze GPS nebo příliš vysokou rychlost.

Mapování vodní plochy pomocí funkce Garmin Quickdraw Contours

Chcete-li vytvořit mapu pomocí funkce Garmin Quickdraw Contours, musíte mít k dispozici hloubku sonaru a pozici GPS.

Mapy Garmin Quickdraw Contours můžete zaznamenávat pouze pomocí modelů, které jsou vybaveny funkcí GPS. Pokud vaše zařízení funkci GPS nemá, nelze mapy zaznamenávat; můžete si ale stáhnout mapy komunity.

1 V aplikaci STRIKER Cast vyberte možnost **Mapa**.

2 Vyberte možnost  > **Záznam**.

Během rybaření se zařízením STRIKER Cast bude průběžně vytvářena mapa.

Zelený kruh indikuje dobré určení hloubky a polohy GPS a dobrou rychlost. Žlutý kruh indikuje dobré určení hloubky a polohy GPS, rychlost je ale poněkud vysoká. Červený kruh indikuje nekvalitní informace o hloubce, nepřesné údaje o poloze GPS nebo příliš vysokou rychlost.

Po dokončení záznamu ukončete nahrávání výběrem možnosti  > **Záznam**.

Komunita Garmin Quickdraw

Komunita Garmin Quickdraw je bezplatná veřejná online komunita, která vám umožňuje stahovat mapy vytvořené jinými uživateli. Své mapy Garmin Quickdraw Contours můžete sdílet s ostatními.

Stahování komunitních map Garmin Quickdraw do aplikace STRIKER Cast

Můžete si stáhnout mapy Garmin Quickdraw Contours, které vytvořili jiní uživatelé a sdíleli je s komunitou Garmin Quickdraw v rámci aplikace STRIKER Cast.

POZNÁMKA: Tyto kroky se týkají pouze zařízení a aplikace STRIKER Cast. Informace o jiném zařízení, jako je například echolot STRIKER, naleznete na adrese support.garmin.com.

- 1 V aplikaci STRIKER Cast na vašem mobilním zařízení vyberte možnost **Mapa** >  > **Quickdraw** > **Stáhnout od komunity**.
- 2 Použijte mapu a hledejte funkce pro lokalizaci oblasti ke stahování.
Červené tečky reprezentují mapy Garmin Quickdraw Contours, které jsou sdíleny v příslušné oblasti.
- 3 Klepnutím na mapu zvolte oblast.
- 4 Pokud chcete stahovanou oblast posunout, potáhněte rámeček.
- 5 Tažením rohů můžete upravit velikost oblasti stahování.
- 6 Vyberte možnost **Stáhnout oblast**.

Nyní si můžete na stránce Mapa zobrazit informace o hloubce ve stažené oblasti.

Sdílení vašich map Garmin Quickdraw Contours prostřednictvím komunity Garmin Quickdraw

Vámi vytvořené a sdílené mapy Garmin Quickdraw Contours můžete sdílet s ostatními v komunitě Garmin Quickdraw.

Sdílení map Contours zahrnuje pouze sdílení vrstevnic. Vaše trasové body se nesdílí.

- 1 V aplikaci STRIKER Cast na vašem mobilním zařízení vyberte možnost **Mapa** >  > **Quickdraw** > **Přispějte k úsilí komunity**.
- 2 Přečtěte si a potvrďte souhlas s podmínkami.

Vámi vytvořené mapy Contours se do komunity přenášejí automaticky.

Informace o zařízení

Technické údaje

Typ akumulátoru	Vestavěná dobíjecí lithium-iontová baterie
Výdrž akumulátoru	10 hodin při běžném použití
Doba nabíjení baterie	Přibližně 1,5 hodiny
Napájecí adaptér (není součástí balení, doporučeno)	5,5 V, 1,0 A Standardní USB zásuvka, konektor počítače nebo nabíječka do automobilu.
Délka přiloženého lanka	5 m (16 stop)
Stupeň vodotěsnosti	Plovoucí, IEC 60529 IPX7 ¹
Hmotnost	75 g (2,64 oz)
Rozsah provozních teplot	-20 až 60 °C (-4 až 140 °F)
Rozsah nabíjecí teploty	5 až 40 °C (41 až 104 °F)
Bezpečná vzdálenost od kompasu	2,54 cm (1")
Bezdrátová frekvence a vysílací výkon	2,4 GHz při maximální hodnotě 7,78 dBm
Dosah bezdrátového spojení	60 m (200 stop) ²
Frekvence sonaru	260/455 kHz
Vertikální dosah sonaru	Od méně než 0,6 m do 45 m (od méně než 2 stop do 150 stop)
Šířka paprsku sonaru (ovál)	260 kHz: 22 stupňů × 63 stupňů 455 kHz: 9 stupňů × 14 stupňů

Stavový indikátor

Aktivita diody LED	Stav připojení	Stav
Bliká červeně	Připojeno ke zdroji napájení USB	Nabíjení
Vypnuto	Připojeno ke zdroji napájení USB	Plně nabitá
Bliká zeleně a červeně	Odpojeno od zdroje napájení USB	Připraveno připojit se k aplikaci
Vypnuto	Odpojeno od zdroje napájení USB a připojeno k aplikaci	Připojeno k aplikaci
Tři červená bliknutí	Odpojeno od zdroje napájení USB, odpojeno od aplikace, a venku z vody po dobu delší než dvě minuty	Vypnutí
Bliká žlutě	Není k dispozici	Došlo k chybě. Chcete-li chybu odstranit, zařízení nabijte. Pokud se tím chyba neodstraní, obraťte se na zákaznickou podporu Garmin.

¹ Další informace najdete na webové stránce garmin.com/waterrating.

² Dosah bezdrátového spojení závisí na místních podmínkách.

Čištění zařízení

OZNÁMENÍ

I malé množství vlhkosti může při připojení k nabíječce způsobit korozi elektrických kontaktů. Koroze může bránit nabíjení a přenosu dat.

Nečistěte zařízení abrazivními či nešetrnými čisticími prostředky a rozpouštědly. Mohlo by dojít k poškození produktu a zneplatnění záruky.

- 1 Odstraňte vodu a nečistoty pomocí čistého hadříku navlhčeného pitnou vodou.
- 2 Silné skvrny nebo nánosy soli můžete odstranit pomocí jemného čisticího prostředku.
- 3 Otřete zařízení do sucha.

Nechte zařízení zcela vyschnout, zejména před připojením nabíječky.

Dlouhodobé skladování

Pokud neplánujete zařízení STRIKER Cast používat po několik měsíců, před jeho uskladněním byste měli nabít baterii alespoň na 50 %. Zařízení uchovávejte na chladném, suchém místě s běžnou pokojovou teplotou. Pokud budete chtít zařízení znovu používat, nejprve jej plně nabijte.

Aktualizace softwaru zařízení STRIKER Cast

Chcete-li aktualizovat software STRIKER Cast, musí být baterie zařízení nabitá nejméně na 50 %. Před zahájením aktualizace je také nutné mít na mobilním zařízení stabilní připojení k internetu.

- 1 Otevřete aplikaci STRIKER Cast.
Pokud je pro zařízení dostupná aktualizace softwaru, zobrazí tlačítko Nastavení červené číslo.
- 2 Vyberte možnost **Nastavení > STRIKER Cast > Aktualizace softwaru > Instalovat**.
- 3 Vyberte možnost **Hotovo**.

